

**I. PHẦN CHUNG CHO TẤT CẢ THÍ SINH(7,0 điểm)**

**Câu I (2,0 điểm)** Cho hàm số  $y = \frac{x-3}{x+1}$  có đồ thị (C)

1. Khảo sát sự biến thiên và vẽ đồ thị (C) của hàm số.
2. Viết phương trình tiếp tuyến của (C) biết khoảng cách từ giao điểm I của 2 tiệm cận của (C) đến tiếp tuyến bằng  $2\sqrt{2}$ .

**Câu II (2,0 điểm)**

1. Giải phương trình  $1 + \sqrt{2} \sin(2x + \frac{p}{4}) = \cos x + \cos 3x$ .

2. Tính:  $I = \int \frac{\tan x}{1 + \cos^2 x} dx$

**Câu III (1,0 điểm)** Giải hệ phương trình:  $\begin{cases} x^2 + y^2 + xy = 4y - 1 \\ x + y = \frac{y}{x^2 + 1} + 2 \end{cases}$

**Câu IV (1,0 điểm)** Cho hình chóp S.ABCD có đáy ABCD là hình thang.

Đáy lớn AB = 2a ; BC = CD = DA = a; SA vuông góc với đáy, mặt phẳng(SBC) tạo với đáy một góc  $60^\circ$ . Tính thể tích khối chóp S.ABCD theo a.

**Câu V (1,0 điểm)** Cho 3 số thực dương x, y, z. Tìm giá trị nhỏ nhất của biểu thức :

$$P = x(\frac{x^2}{3} + \frac{2}{yz}) + y(\frac{y^2}{3} + \frac{2}{xz}) + z(\frac{z^2}{3} + \frac{2}{xy}).$$

**II. PHẦN RIÊNG (3,0 điểm): Thí sinh chỉ được làm một trong hai phần (phần A hoặc phần B)**

**A. Theo chương trình chuẩn**

**Câu VI. a. (1,0 điểm)** Trong mặt phẳng với hệ tọa độ Oxy cho tam giác ABC có trọng tâm G (2;-1). Đường trung trực của cạnh BC có phương trình  $d: 3x - y - 4 = 0$ . Đường thẳng AB có phương trình  $d_1: 10x + 3y + 1 = 0$ . Tìm tọa độ các đỉnh A, B, C.

**Câu VII. a. (1,0 điểm)** Trong mặt phẳng với hệ tọa độ Oxy cho hai điểm A(2;0), B(6;4). Viết phương trình đường tròn (C) tiếp xúc với trục hoành tại điểm A và khoảng cách từ tâm (C) đến B bằng 5.

**Câu VIII. a. (1,0 điểm )** Tìm số hạng không chứa x trong khai triển  $P(x) = \left( \sqrt[3]{x} + \frac{2}{\sqrt{x}} \right)^n$  ( $x > 0$ ).

Biết rằng n thỏa mãn:  $C_n^6 + 3C_n^7 + 3C_n^8 + C_n^9 = 2C_{n+2}^8$ .

**B. Theo chương trình nâng cao**

**Câu VI. b. (1,0 điểm)** Trong mặt phẳng với hệ tọa độ Oxy cho tam giác ABC vuông cân tại A(1;2). Viết phương trình đường tròn (T) ngoại tiếp tam giác ABC biết đường thẳng d: x - y - 1 = 0 tiếp xúc với (T) tại B.

**Câu VII. b. (1,0 điểm)** Trong mặt phẳng với hệ tọa độ Oxy cho hai đường thẳng  $d_1: 3x + y + 5 = 0$ ;  $d_2: 3x + y + 1 = 0$  và điểm I(1;-2). Viết phương trình đường thẳng đi qua I cắt  $d_1, d_2$  lần lượt tại A và B sao cho  $AB = 2\sqrt{2}$ .

**Câu VIII. b. (1,0 điểm)** Giải phương trình:  $\log_{2x} \left( \frac{x^3}{2} \right) + \log_{\sqrt{2}} \left( \frac{2}{\sqrt{x}} \right) = 2$ .

----- **Hết** -----

**Đáp án K.A gồm có 6 trang.**

Lưu ý : Mọi cách giải đúng đều cho điểm tối đa.

Câu	Đáp án và hướng dẫn chấm	Điểm												
<b>Câu I. 2,0 điểm</b>	<p><b>1 (1,0 điểm)</b></p> <p>+ Tập xác định: <math>D = \mathbb{R} \setminus \{-1\}</math></p> <p>+ Sự biến thiên: <math>y' = \frac{4}{(x+1)^2} &gt; 0, \forall x \neq -1</math>, suy ra hàm số đồng biến trên các khoảng <math>(-\infty; -1)</math> và <math>(-1; +\infty)</math>.</p> <p>+ Giới hạn: <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} y = 1; \lim_{x \rightarrow +\infty} y = 1 \Rightarrow</math> Tiệm cận ngang: <math>y=1</math>  <math>\lim_{x \rightarrow -1^-} y = +\infty; \lim_{x \rightarrow -1^+} y = -\infty \Rightarrow</math> Tiệm cận đứng: <math>x=-1</math>.</p> <p>+ Bảng biến thiên:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>x</td> <td><math>-\infty</math></td> <td>-1</td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>y'</math></td> <td>+</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>y</td> <td><math>\nearrow 1</math></td> <td><math>\downarrow -\infty</math></td> <td><math>\nearrow 1</math></td> </tr> </table>	x	$-\infty$	-1	$+\infty$	$y'$	+			y	$\nearrow 1$	$\downarrow -\infty$	$\nearrow 1$	0,25 0,25 0,25
x	$-\infty$	-1	$+\infty$											
$y'$	+													
y	$\nearrow 1$	$\downarrow -\infty$	$\nearrow 1$											
	<p>+ Đồ thị :</p> <p>Giao với Ox: <math>(3;0)</math>, giao với Oy: <math>(0;-3)</math>.</p> <p>Đồ thị nhận I(-1;1) làm tâm đối xứng.</p>	0.25												
<b>2 (1,0 điểm)</b>	<p>Giả sử <math>M(x_0; y_0)</math> thuộc (C), <math>y_0 = \frac{x_0 - 3}{x_0 + 1}, x_0 \neq -1</math>.</p> <p>Khi đó phương trình tiếp tuyến <math>\Delta</math> tại M là:</p> $y = \frac{4}{(x_0 + 1)^2}(x - x_0) + \frac{x_0 - 3}{x_0 + 1}$ $\Leftrightarrow 4x - (x_0 + 1)^2 y + (x_0^2 - 6x_0 - 3) = 0$ <p>Theo đề :</p> $d(I, \Delta) = 2\sqrt{2}$ $\Leftrightarrow \frac{ -4 - (x_0 + 1)^2 + (x_0^2 - 6x_0 - 3) }{\sqrt{16 + (x_0 + 1)^4}} = 2\sqrt{2}$ $\Leftrightarrow (x_0 + 1)^4 - 8(x_0 + 1)^2 + 16 = 0$	0.25												

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_0 = 1 \\ x_0 = -3 \end{cases}$$

Với  $x_0 = 1$ , phương trình  $\Delta: y = x - 2$ ;

Với  $x_0 = -3$ , phương trình  $\Delta: y = x + 6$ .

0,5

**Câu II. 2,0 điểm**

$$\begin{aligned} \text{PT} &\Leftrightarrow 1 + \sin 2x + \cos 2x = 2 \cos x \cos 2x \\ &\Leftrightarrow 2 \cos^2 x + 2 \sin x \cos x - 2 \cos x \cos 2x = 0 \\ &\Leftrightarrow 2 \cos x (\cos x + \sin x - (\cos^2 x - \sin^2 x)) = 0 \\ &\Leftrightarrow \cos x (\cos x + \sin x)(1 - \cos x + \sin x) = 0 \end{aligned}$$

0,25

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \cos x = 0 \\ \cos x + \sin x = 0 \\ \cos x - \sin x = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{p}{2} + kp \\ \tan x = -1 \\ \cos\left(x + \frac{p}{4}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \end{cases}$$

0,5

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{p}{2} + kp \\ x = -\frac{p}{4} + kp \\ x = k2p \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z}$$

0,25

**Câu III. 1,0 điểm**

$$\text{Ta có: } I = \int \frac{\tan x}{1 + \cos^2 x} dx = \int \frac{\sin x \cos x}{\cos x (1 + \cos^2 x)} dx$$

0,25

Đặt  $t = \cos^2 x \Rightarrow dt = -2 \sin x \cos x dx$

$$\text{Suy ra: } I = -\frac{1}{2} \int \frac{dt}{t(t+1)}$$

$$I = \frac{1}{2} \int \left( \frac{1}{t+1} - \frac{1}{t} \right) dt = \frac{1}{2} \ln \left| \frac{t+1}{t} \right| + C$$

0,5

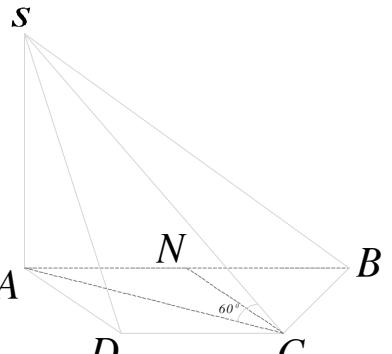
$$\text{Kết luận: } I = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{1 + \cos^2 x}{\cos^2 x} \right) + C.$$

0,25

**Câu III. 1,0 điểm**

Nhận xét  $y=0$  không thỏa mãn hệ phương trình.

0,25

	Hệ tương đương với $\begin{cases} \frac{x^2+1}{y} + x + y = 4 \\ x + y = \frac{y}{x^2+1} + 2 \end{cases}$	0,25
	Đặt $u = \frac{x^2+1}{y}$ , $v = x + y$ . Hệ trở thành: $\begin{cases} u + v = 4 \\ v = \frac{1}{u} + 2 \end{cases}$	0,25
	Giải hệ ta có: $u = 1$ $v = 3$	0,25
	Với $\begin{cases} u = 1 \\ v = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{x^2+1}{y} = 1 \\ x + y = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ x = -2 \\ y = 5 \end{cases}$	
Câu IV. 1,0 điểm	 <p>Gọi N là trung điểm AB.</p> <p>Ta có: <math>\begin{cases} AN // DC \\ AN = DC = a \end{cases}</math> nên ADCN là hình bình hành.</p> <p>Suy ra: <math>NC = AD = a</math>  <math>\Rightarrow NA = NB = NC = a</math> hay <math>\Delta ACB</math> vuông tại C suy ra <math>AC \perp BC</math>.</p> <p>Do <math>SA \perp (ABCD)</math> nên <math>SA \perp BC</math>.</p> <p>Áp dụng định lý ba đường vuông góc ta suy ra <math>SC \perp BC</math>.</p> <p>Suy ra: Góc giữa (SBC) và (ABCD) là <math>\angle SCA \Rightarrow \angle SCA = 60^\circ</math></p> <hr/> <p>Mặt khác: <math>\Delta NBC</math> đều nên <math>\angle NBC = 60^\circ</math></p> $AC = \frac{\sqrt{3}}{2} AB = \sqrt{3}a$ $SA = AC \cdot \tan 60^\circ = \sqrt{3}a \cdot \sqrt{3} = 3a$ <hr/> $S_{ABCD} = \frac{3\sqrt{3}a^2}{4}$ <hr/> <p>Tính được thể tích chóp S.ABCD bằng <math>\frac{3\sqrt{3}a^3}{4}</math>.</p>	0,25

<b>Câu V. 1,0 điểm</b>	<p>Ta có : <math>P = \left( \frac{x^3 + y^3 + z^3}{3} \right) + 2 \frac{x^2 + y^2 + z^2}{xyz}</math></p> <p>Áp dụng bất đẳng thức <math>a^2 + b^2 \geq 2ab, \forall a, b \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 \geq xy + yz + zx</math>.  <span style="margin-left: 200px;"><i>(Đẳng thức xảy ra khi <math>x=y=z</math>)</i></span></p> $\Rightarrow P \geq \left( \frac{x^3 + y^3 + z^3}{3} \right) + 2 \frac{xy + yz + zx}{xyz} \Rightarrow P \geq \left( \frac{x^3}{3} + \frac{2}{x} \right) + \left( \frac{y^3}{3} + \frac{2}{y} \right) + \left( \frac{z^3}{3} + \frac{2}{z} \right)$ <hr/> <p>Xét hàm số <math>f(t) = \frac{t^3}{3} + \frac{2}{t}</math> với <math>t &gt; 0</math> ;  <math>f'(t) = t^2 - \frac{2}{t^2}; f'(t) = 0 \Leftrightarrow t = \sqrt[4]{2}</math>.</p> <hr/> <p>Bảng biến thiên:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 5px;">t</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;"><math>\sqrt[4]{2}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">y'</td> <td style="padding: 5px;">-</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">+</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">y</td> <td style="padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{8}{3\sqrt[4]{2}}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> <hr/> <p>Vậy <math>P \geq 4\sqrt[4]{8}</math>. Đẳng thức xảy ra khi <math>x = y = z = \sqrt[4]{2}</math> hay <math>P = 4\sqrt[4]{8}</math>.</p>	t	0	$\sqrt[4]{2}$	$+\infty$	y'	-	0	+	y	$+\infty$	$\frac{8}{3\sqrt[4]{2}}$	$+\infty$	0,25    0,25    0,25    0,25
t	0	$\sqrt[4]{2}$	$+\infty$											
y'	-	0	+											
y	$+\infty$	$\frac{8}{3\sqrt[4]{2}}$	$+\infty$											

### A. Theo chương trình chuẩn

<b>Câu VI. a. 1,0 điểm</b>	<p>Gọi M là trung điểm BC, vì <math>M \in d</math> nên <math>M(m; 3m-4)</math>.  Mà <math>\overrightarrow{GA} = -2\overrightarrow{GM}</math> nên A (6-2m; 5-6m).</p> <hr/> <p><math>A \in AB \Rightarrow m=2 \Rightarrow M(2;2), A(2;-7)</math>.</p> <hr/> <p>BC qua M và vuông góc với d nên có phương trình <math>x + 3y - 8 = 0</math>.  <math>B = AB \cap BC</math> nên <math>B(-1;3)</math>.</p> <hr/> <p>M là trung điểm BC nên <math>C(5;1)</math>.</p>	0,25    0,25    0,25    0,25
<b>Câu VII. a. 1,0 điểm</b>	<p>Gọi <math>I(x_0; y_0)</math> là tâm của đường tròn (C).  Khi đó, do (C) tiếp xúc với Ox tại A nên với <math>\vec{i} = (0;1)</math> là vectơ đơn vị trên trục Ox, ta có:  <math>\overrightarrow{IA} \perp \vec{i} \Leftrightarrow 1.(1-x_0) + 0.(0-y_0) = 0 \Leftrightarrow x_0 = 2</math>.</p> <hr/> <p>Theo giả thiết, ta có:</p> $R = IB - 5; IB^2 = 25 \Leftrightarrow (2-6)^2 + (y_0-4)^2 = 25$ $\Leftrightarrow y_0 - 4 = \pm 3 \Leftrightarrow \begin{cases} y_0 = 7 \\ y_0 = 1 \end{cases}$	0,25    0,25

	<p>Với <math>y_0 = 7</math> thì <math>I(2;7) \Rightarrow R = 7</math>.</p> <p>Với <math>y_0 = 1</math> thì <math>I(2;1) \Rightarrow R = 1</math>.</p> <p>Vậy ta có hai đường tròn cần tìm:</p> $(x-2)^2 + (y-7)^2 = 49; (x-2)^2 + (y-1)^2 = 1$	0,5
<b>Câu VIII.</b> <b>a.</b> <b>1,0 điểm</b>	<p>Áp dụng công thức <math>C_n^k + C_n^{k+1} = C_{n+1}^{k+1}</math>, ta có:</p> $\begin{aligned} C_n^6 + 3C_n^7 + 3C_n^8 + C_n^9 &= C_n^6 + C_n^7 + 2(C_n^7 + C_n^8) + C_n^8 + C_n^9 \\ &= C_{n+1}^7 + 2C_{n+1}^8 + C_{n+1}^9 = C_{n+2}^8 + C_{n+2}^9 = C_{n+3}^9 \end{aligned}$ <p>Giả thiết tương đương với</p> $C_{n+3}^9 = 2C_{n+2}^8 \Leftrightarrow \frac{n+3}{9} = 2 \Leftrightarrow n = 15.$ <hr/> <p>Khi đó <math>P(x) = \left( \sqrt[3]{x} + \frac{2}{\sqrt{x}} \right)^n</math></p> $\begin{aligned} &= \sum_{k=0}^{15} C_{15}^k \left( \sqrt[3]{x} \right)^{15-k} \left( \frac{2}{\sqrt{x}} \right)^k \\ &= \sum_{k=0}^{15} C_{15}^k 2^k x^{\frac{30-5k}{6}}. \end{aligned}$ <hr/> <p>Số hạng không chứa x tương ứng với <math>\frac{30-5k}{6} = 0 \Leftrightarrow k = 6</math>.</p> <hr/> <p>Số hạng phải tìm là <math>C_{15}^6 \cdot 2^6 = 320320</math>.</p>	0,25 0,25 0,25

### B. Theo chương trình nâng cao

<b>Câu VI. b.</b> <b>1,0 điểm</b>	<p>Gọi I là tâm của đường tròn ngoại tiếp <math>\Delta ABC</math>.</p> <p>Vì <math>\Delta ABC</math> vuông cân tại A nên I là trung điểm BC và <math>AI \perp BC</math>.</p> <p>Theo giả thiết <math>BC \perp (d) \Rightarrow d \parallel AI \Rightarrow</math> Bán kính của (T) là: <math>R = d(A, d) = \sqrt{2}</math>.</p> <p><math>BC \perp (d) \Rightarrow BC: x + y + c = 0</math>.</p> <hr/> <p><math>d(A, d) = R = \sqrt{2} \Leftrightarrow \frac{ 1+2+C }{\sqrt{2}} = \sqrt{2} \Leftrightarrow \begin{cases} C = -1 \\ C = -5 \end{cases}</math></p> <p>Suy ra <math>\begin{cases} BC: x + y - 1 = 0 \\ BC: x + y - 5 = 0 \end{cases}</math></p> <p>Đường cao AI của <math>\Delta ABC</math> đi qua <math>A(1; 2)</math> và song song với <math>(d) \Rightarrow AI: x - y + 1 = 0</math>.</p> <hr/> <p>Nếu <math>BC: x + y - 1 = 0 \Rightarrow I = BC \cap AI: \begin{cases} x + y - 1 = 0 \\ x - y + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow I(0; 1)</math>.</p> <p>Suy ra: <math>(T): x^2 + (y-1)^2 = 2</math>.</p> <hr/> <p>Nếu <math>BC: x + y - 5 = 0 \Rightarrow I = BC \cap AI: \begin{cases} x + y - 5 = 0 \\ x - y + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow I(2; 3)</math>.</p> <p>Suy ra: <math>(T): (x-2)^2 + (y-3)^2 = 2</math>.</p> <p>Vậy có hai đường tròn: <math>x^2 + (y-1)^2 = 2</math> và <math>(x-2)^2 + (y-3)^2 = 2</math>.</p>	0,25 0,25 0,25 0,25 0,25 0,25
--------------------------------------	--	--

<b>Câu VII.</b> <b>b.</b> <b>1,0</b> <b>diểm</b>	<p>Vì <math>A \in d_1</math>, <math>B \in d_2</math> nên gọi tọa độ <math>A(a; -3a-5)</math>; <math>B(b; -3b-1)</math>.</p> $\overrightarrow{AB} = (b-a; 4-3(b-a)).$ <hr/> <p>Từ giả thiết <math>AB = 2\sqrt{2}</math> suy ra:</p> $\sqrt{(b-a)^2 + [4-3(b-a)]^2} = 2\sqrt{2}.$ <p>Đặt <math>t = b-a</math>, ta có: <math>t^2 + (-3t+4)^2 = 8 \Leftrightarrow \begin{cases} t=2 \\ t=\frac{2}{5} \end{cases}</math></p> <hr/> <p>Với <math>t=2 \Rightarrow b-a=2 \Rightarrow \overrightarrow{AB}=(2;-2)</math> là vectơ chỉ phương của <math>\Delta</math> cần tìm.</p> <p>Suy ra phương trình đường thẳng của <math>\Delta</math> là <math>\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-2} \Leftrightarrow x+y+1=0</math>.</p> <hr/> <p>Với <math>t=\frac{2}{5} \Rightarrow b-a=\frac{2}{5}</math>.</p> <p>Tương tự ta có phương trình đường thẳng của <math>\Delta</math> là <math>7x-y-9=0</math>.</p> <p>Vậy có hai đường thẳng cần tìm là <math>x+y+1=0</math> và <math>7x-y-9=0</math>.</p>	0,25  0,25  0,25  0,25  0,25  0,25  0,25  0,25  0,25
<b>Câu VIII.</b> <b>b.</b> <b>1,0</b> <b>diểm</b>	<p>Đk: <math>x &gt; 0</math>, <math>x \neq \frac{1}{2}</math>.</p> $PT \Leftrightarrow \frac{\log_2\left(\frac{x^3}{2}\right)}{\log_2 2x} + 2\log_2\left(\frac{2}{\sqrt{x}}\right) = 2$ <hr/> $\Leftrightarrow \frac{3\log_2 x - 1}{1 + \log_2 x} + 2\left(1 - \frac{1}{2}\log_2 x\right) = 2 \Leftrightarrow \frac{3\log_2 x - 1}{1 + \log_2 x} - \log_2 x = 0$ <hr/> <p>Đặt <math>t = \log_2 x</math>, ta có: <math>\frac{3t - 1}{1+t} - t = 0 \Leftrightarrow 3t - 1 - t(t+1) = 0 \Leftrightarrow t^2 - 2t + 1 = 0 \Leftrightarrow t = 1</math></p> <hr/> <p>Với <math>t = 1 \Rightarrow \log_2 x = 1 \Rightarrow x = 2</math>.</p> <p>Vậy phương trình có nghiệm <math>x = 2</math>.</p>	0,25  0,25  0,25  0,25